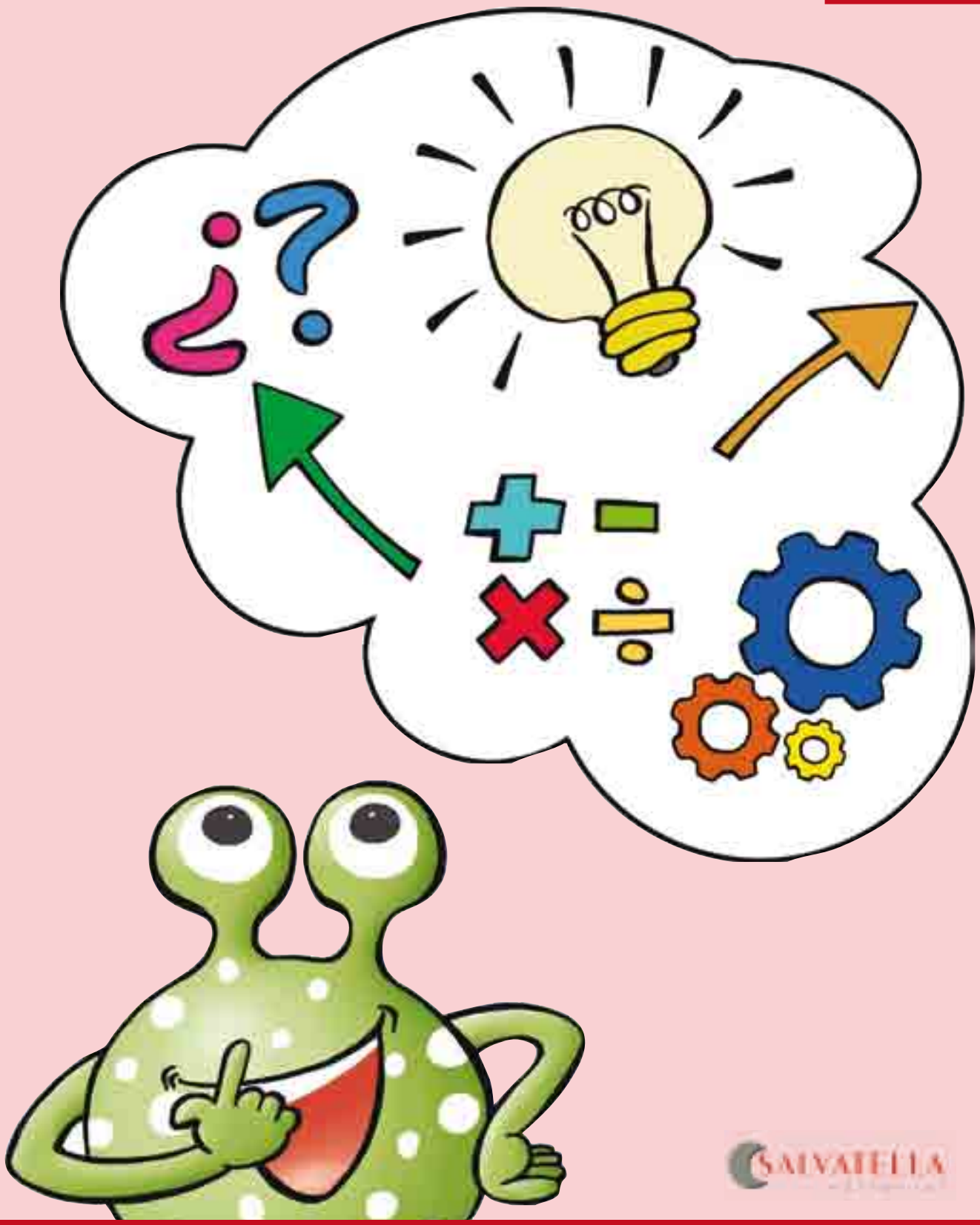
SOLUCIONES PIENSAJUEGOS 1

Roser Genover - Neus Escudero

De 6 a 7 años



SALVATELLA

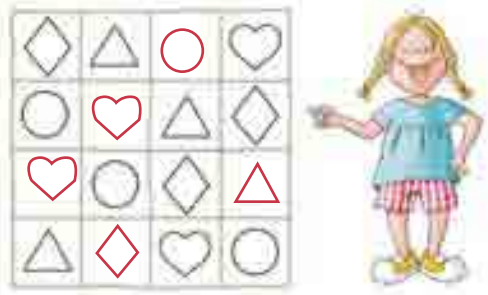
1 ¿Quién tiene la vela encendida? Cuando lo sepas, dibuja y pinta la llama.

- No es morena
- No lleva gafas
- Lleva las zapatillas a topos

2 Imagina que no encuentras tu cepillo de dientes. ¿Qué preguntas te harías para encontrarlo? Subráyalas.

¿Lo he dejado en la nevera?
¿Se me cayó al suelo en el cuarto de baño?
¿Es de color azul?
¿Me lo he llevado a mi habitación?
¿Cuántos años tiene mi hermana?

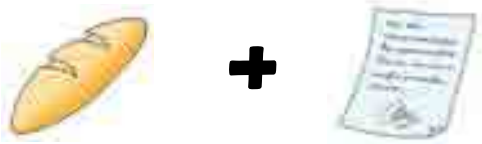
3 Completa este sudoku de manera que, en cada fila y en cada columna, aparezcan las 4 figuras.



4 ¿Cómo vas de memoria? Mira estos dibujos, tápalos y dibújalos de nuevo.

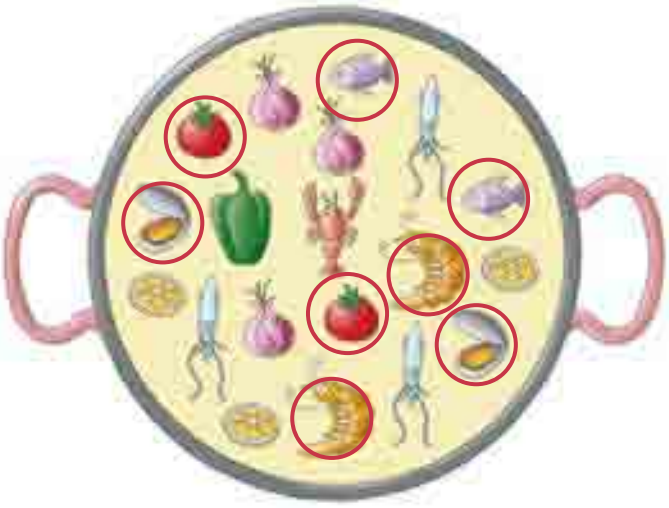
5 A cada dibujo le falta una parte. ¿Sabes cuál es? Dibújala.

6 Completa el jeroglífico: «Lo recibieron con una...»



pancarta

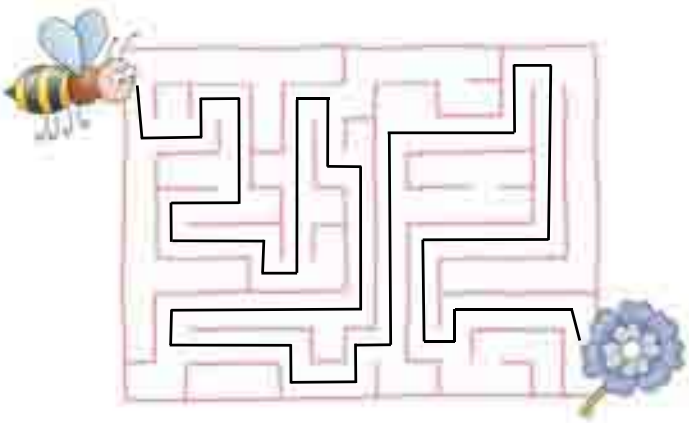
7 Rodea los alimentos que están repetidos dos veces en la paella.



8 ¿Podrías decir en qué se parecen y en qué se diferencian los elementos dibujados? Escríbelo.

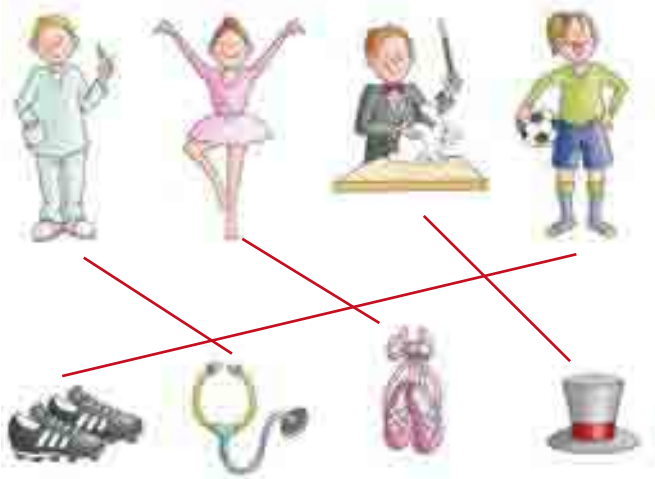
Se parecen en...	Todos estan relacionados con el mar
Se diferencian en...	Todos son diferentes cosa, persona, animal, vegetal

9 ¿Qué camino seguirá la abeja para llegar a la flor?

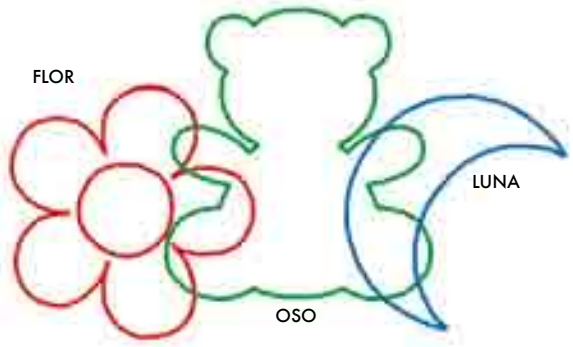


10 Averigua el valor de cada dibujo teniendo en cuenta los resultados de las sumas horizontales y verticales.

11 Viste estos personajes.
Relaciónalos con el elemento que les corresponde.



12 Descubre y repasa el contorno de los 3 objetos escondidos.

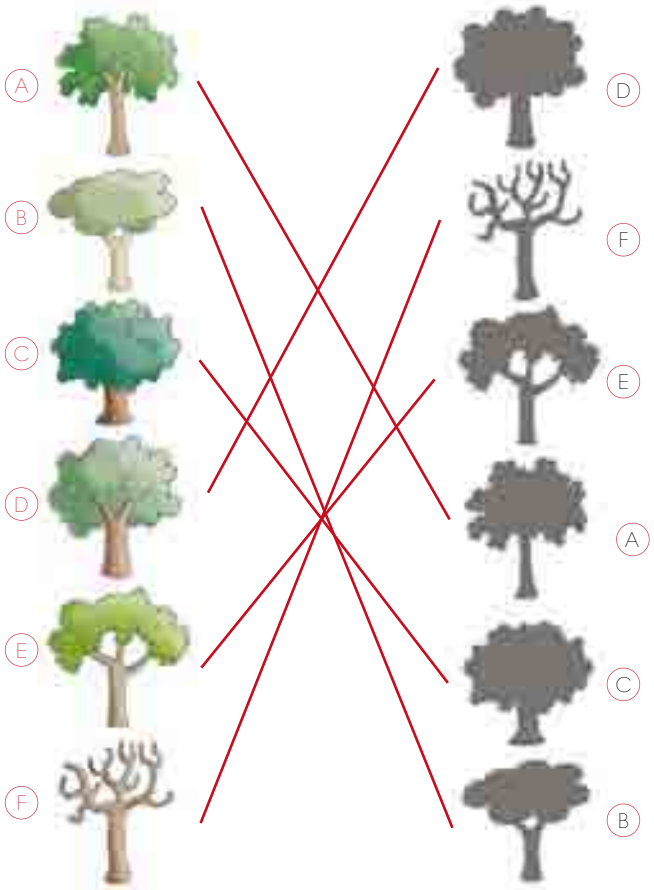


13 ¿Dónde vive Mar?
Es una casa de dos plantas sin chimenea.

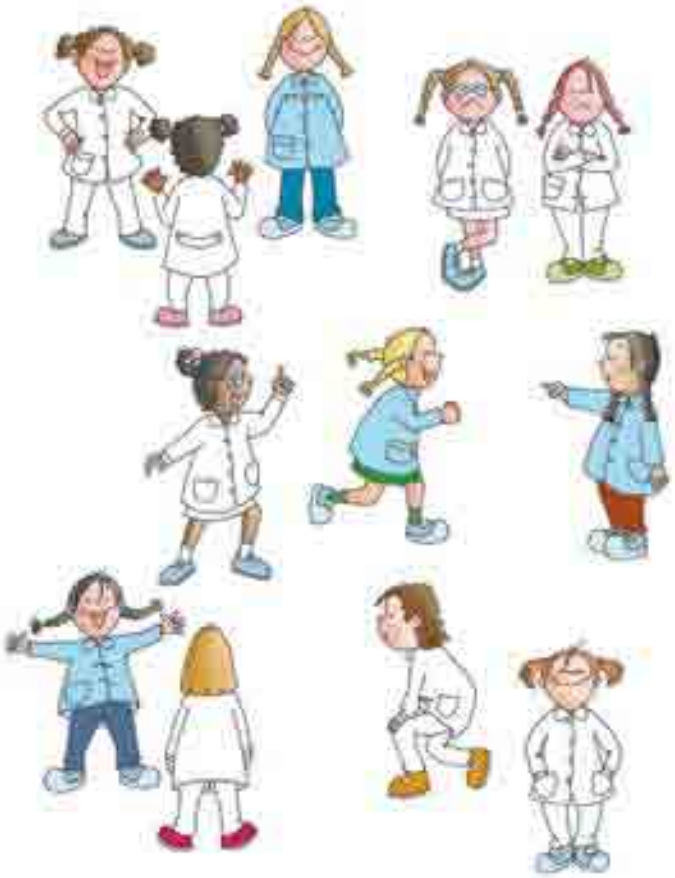
¿Cuál es el gato de Elena?
No tiene una mancha en la cola y no es negro.

¿Cuál es la bata de su hermano?
Su nombre no tiene la letra «n» ni tampoco la letra «i».

14 Relaciona. ¿Qué silueta le corresponde a cada árbol?



15 Todas las niñas de 1° que están jugando en el patio llevan trenzas y zapatillas de color azul, pero no llevan gafas. ¿Quiénes son?
Pinta su ropa.



16 Localiza los cuatro elementos de cada ilustración que están intercambiados y rodéalos con un círculo.

17 Ayuda a Pedro a encontrar los tres botones que le faltan a su camisa y píntalos.

18 Pon a prueba tu memoria. Observa estos dibujos, tápalos y dibújalos de nuevo en la misma posición.

19 ¿Cómo se llama cada niña? Escribe sus nombres.

«Marina tiene el pelo más corto que Marta,
pero más largo que Sara.»

20 ¿Qué palabra no tiene relación con las demás? Rodéala con un círculo.

DORMIR saLTar pintar
MIRAR vestir PeRa

TIGRE esTRella DE mAr
Sardina ALGA MEDUSA

21 Averigua los disparates. Sustituye las tres palabras erróneas por las correctas.

«Cada hora, para desayunar Carlos toma: un filete de naranja, un bocadillo de queso y un zumo de leche.»

mañana

zumo

una taza

22 Bernardo, el carpintero, ha perdido el martillo y las tijeras. Ayúdalo a buscar sus utensilios y, cuando los hayas encontrado, rodéalos con un círculo.

23 ¿Qué electrodoméstico va en cada enchufe? Repasa cada camino de un color diferente.

EXPRÍMETE EL CEREBRO

Ninguno, los gallos no ponen huevos.

Si un gallo pone un huevo cada día, ¿cuántos huevos habrá puesto en una semana?

24 El mago ha hecho desaparecer una pieza. ¿Cuál? Rodéala con un círculo y píntala.

25 ¿Sabes qué animal hay en cada casa? Ordena las letras y escribe el nombre.

caav — vaca

taog — gato

orpre — perro

dílnfe — delfín

rcaba — cabra

26 Intenta resolver esta adivinanza.

Tiene pelo pero no tiene cabeza, pinta pero no se peina.

Solución

pincel

Ahora, comprueba si tu respuesta es correcta eliminando las letras de los nombres de los siguientes dibujos. Las letras sobrantes forman la solución de la adivinanza.

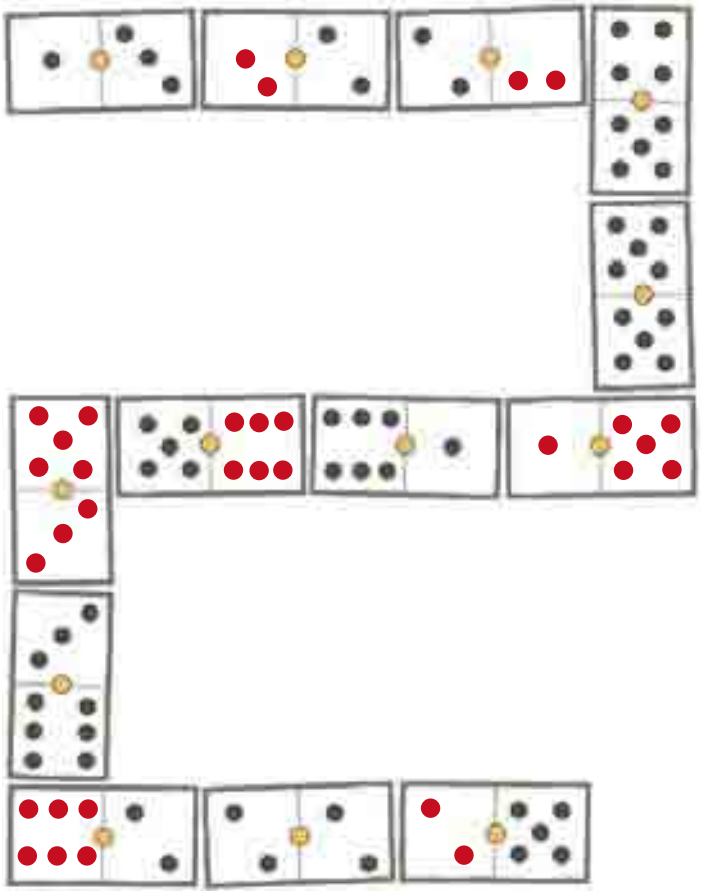
~~e~~	p	~~n~~	n	~~b~~	e	l
~~l~~	~~o~~	~~s~~	i	c	~~u~~	

EXPRÍMETE EL CEREBRO

Uno

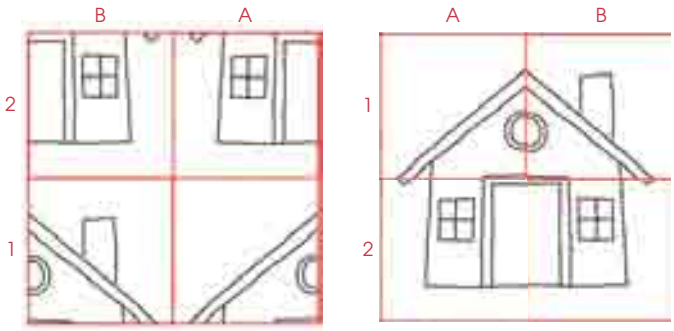
María ha hecho 3 montañitas de arena y Juan ha hecho 3 más. Si las juntamos todas, ¿cuántas montañitas de arena tendrán?

27 Juega al dominó, completando las piezas que faltan.



28 Errores en cadena. Rodea las dos diferencias del segundo dibujo y las tres del tercero, respecto del original.

29 ¿Qué dibujo se esconde detrás del rompecabezas?
Ordena las piezas dibujándolas en las casillas correspondientes del recuadro en blanco.



30 ¿Quién dice la verdad?

31 ¿Cuántos años cumplen estos niños y niñas?

32 ¿Sabrías hacer los dibujos que faltan para terminar cada una de las series?

33 Coloca los números del 1 al 5 de manera que ninguno de ellos se toque con el que lleva delante o detrás en la serie numérica.

y variaciones

34 Averigua quién es quién. El perro de Juan es más grande que el de Álex, pero más pequeño que el de Joaquín.

35 Descubre qué dos arañas son idénticas.

¡NO TE LO VAS A CREER!

Un hilo de araña es más fuerte que un alambre de acero del mismo grosor

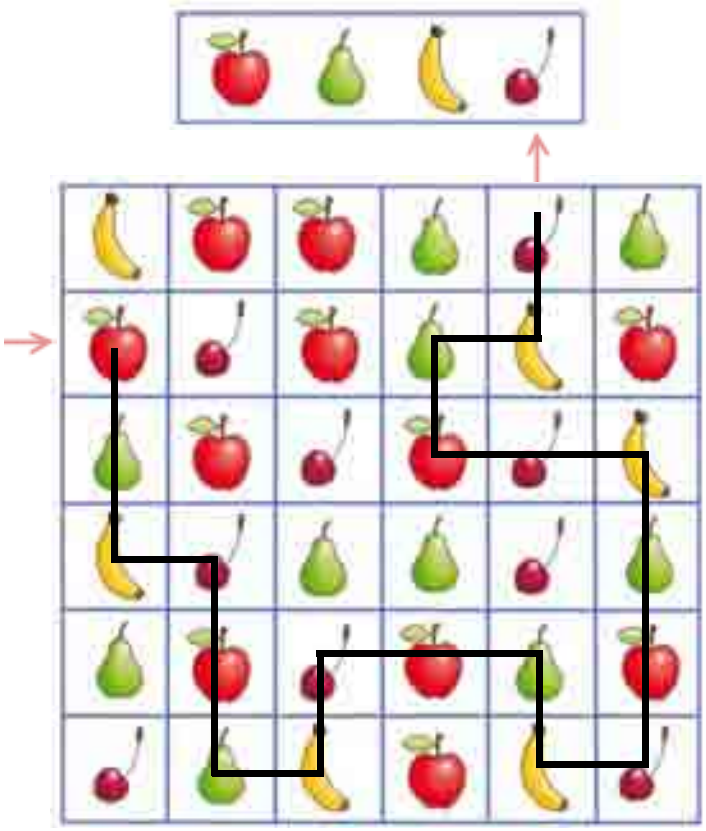
36 Averigua qué número lleva cada atleta.

- Blas lleva un número de dos cifras iguales que, sumadas, dan 4.
- Bárbara lleva un número impar al que, si sumas 2, da 7.
- El número de Rafael es igual a una decena.
- Isabel lleva el número anterior a 15.

37 Cuando Nora tenía 2 años, su hermana Eva tenía 5.
Ahora que Eva tiene 10 años, ¿cuántos años tendrá Nora?

7 años

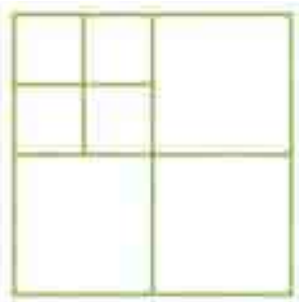
38 Laberinto de frutas.
Encuentra la salida del laberinto empezando por la casilla señalada con una flecha y siguiendo la siguiente secuencia de dibujos:



39 Averigua de qué excursionista estamos hablando y rodéalo con un círculo.

- No viste con botas de color marrón.
- En la mano lleva un bastón.
- Lleva gorra y gafas.

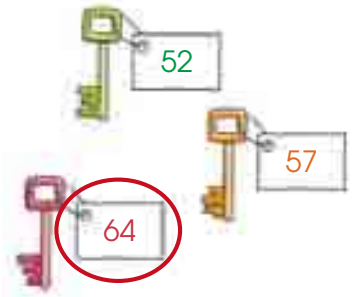
40 ¿Cuántos cuadrados ves? 9



41 ¿Qué llave abre esta puerta?

— No es un número impar.

— La decena es el resultado de sumar 3+3.



42 Bingo de números. Tacha los números indicados.

- Treinta y cuatro
- Veintisiete
- Cincuenta y ocho
- Quince
- Noventa
- Cuarenta y seis

~~53~~	42	~~27~~	78		
11	~~34~~	7	39		
64	~~90~~	80	~~15~~		
88	13	53	25		

43 ¿Quién tiene más dinero en la hucha?

Marta tiene 5 monedas de 2 €.
Enrique tiene 10 monedas de 1 €.

Iguales

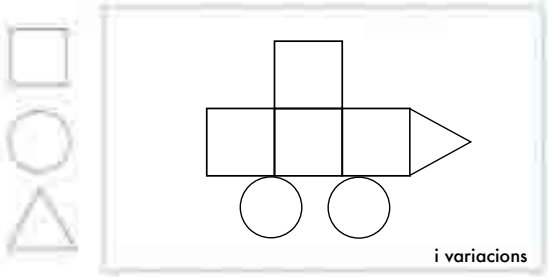
44 Descubre qué animal tiene cada niño.

El animal de Eduardo no tiene cuatro patas. Loro
A Ana le han regalado un cachorro por su cumpleaños. Perro
El animalito de Gina maúlla todo el rato. Gato
El animalito de Eva no tiene bigote. Tortuga

¡NO TE LO VAS A CREER!

La mayoría de las tortugas pueden vivir más de 100 años

45 Dibuja un medio de transporte utilizando estas formas geométricas tantas veces como necesites.



46 ¿Qué tiempo hace hoy? Para averiguarlo, descifra este código.

1 = T
4 = O
8 = A
3 = E
0 = D
7 = S
5 = L
9 = V
2 = N
6 = I

Esta plovent

Rodea las cosas que te serán útiles.

47 ¿Cómo se llama este jardinero?

Pepe

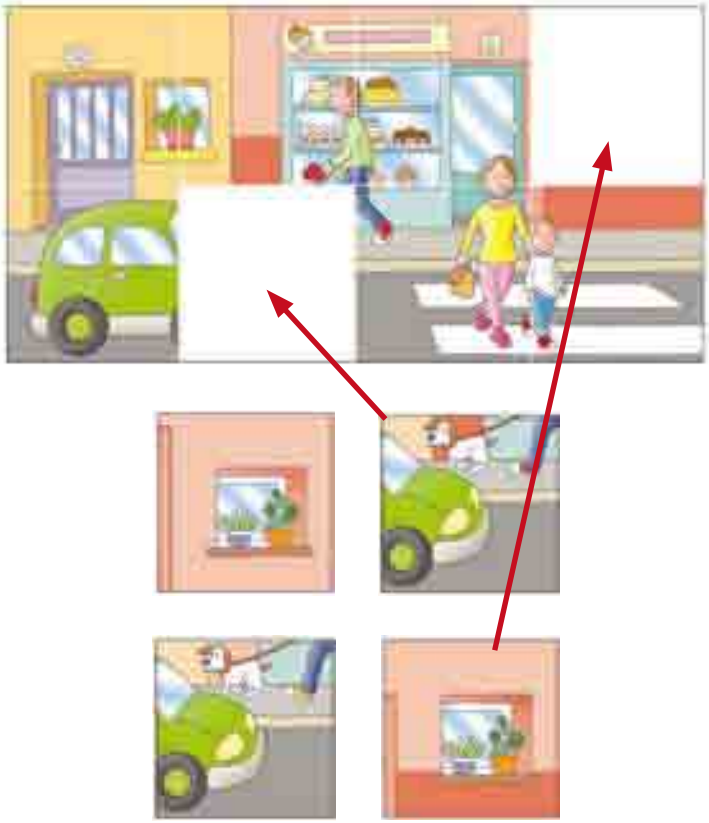
Pablo	Pedro	Pepe	Pol

48 Palabras encadenadas. Busca la palabra que empiece por la última letra de la palabra anterior y escríbela en la casilla correspondiente.

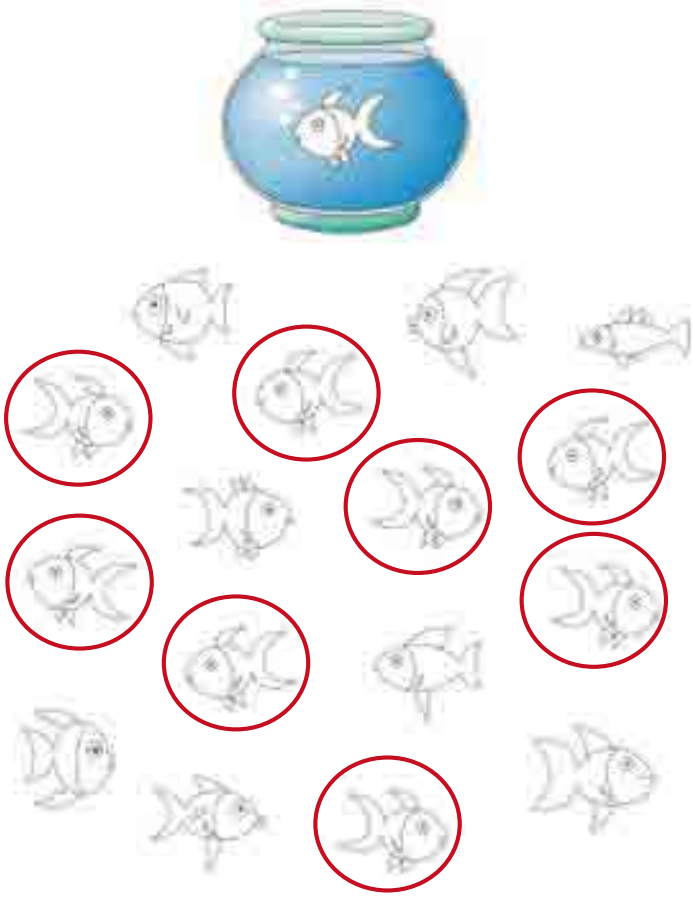
tapón | robot | noche | árbol | lápiz | esponja

flor | robot | tapón | noche | esponja | árbol | lápiz

49 Fíjate bien y marca qué dos piezas completan el rompecabezas.



50 Pesca y pinta los 8 peces que son iguales que el de dentro de la pecera.

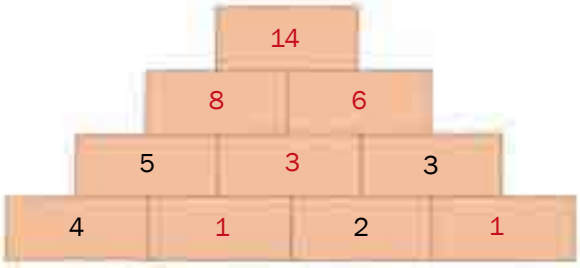


51 ¿Qué le contesta?

ÓPERA

52 Busca y rodea los siete errores.

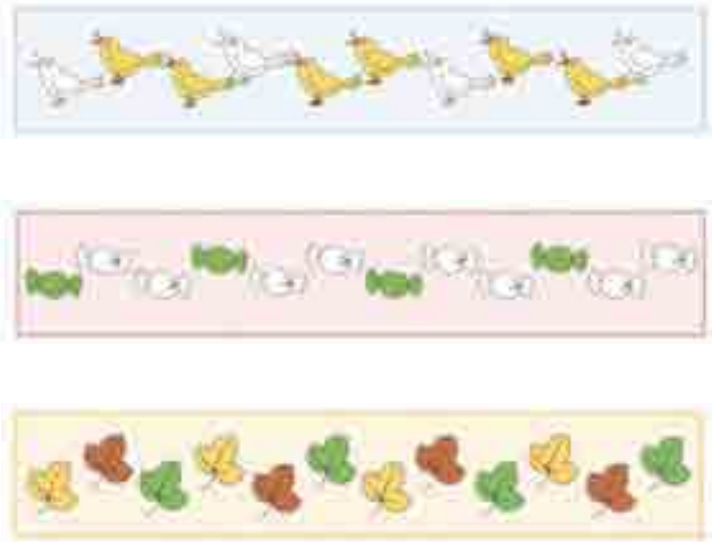
53 Escribe el número que va a cada piedra, sabiendo que cada una contiene el resultado de sumar los dos números de debajo.



54 ¿Cuántos ovillos tiene la abuela?

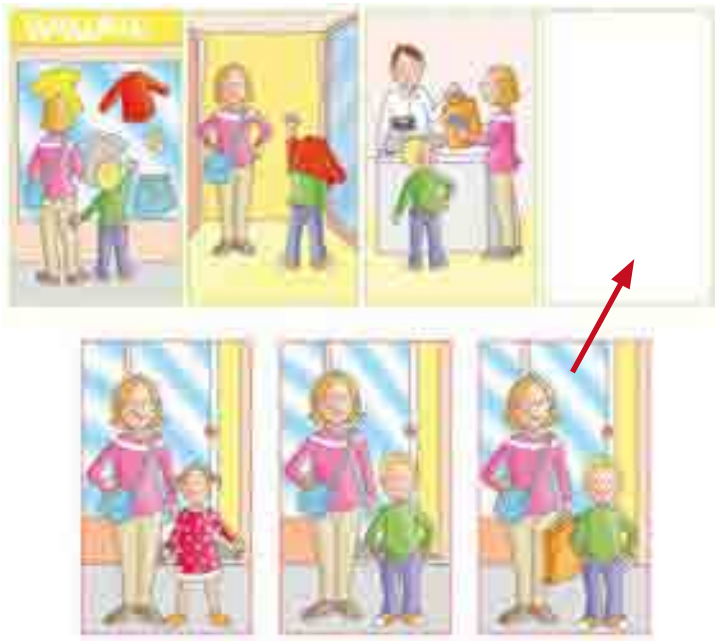
11

55 Acaba de pintar estas tres cenefas.



56 Averigua los números desaparecidos.

57 Escoge la viñeta que termina la historia.



58 Adivina los números que faltan y escríbelos.

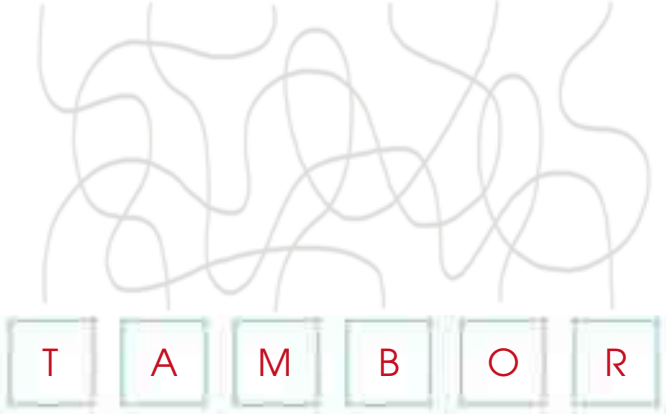
59 Ejercita tu memoria.
Observa los dibujos y, después, tápalos.

¿Qué animales había? Escribe los nombres.

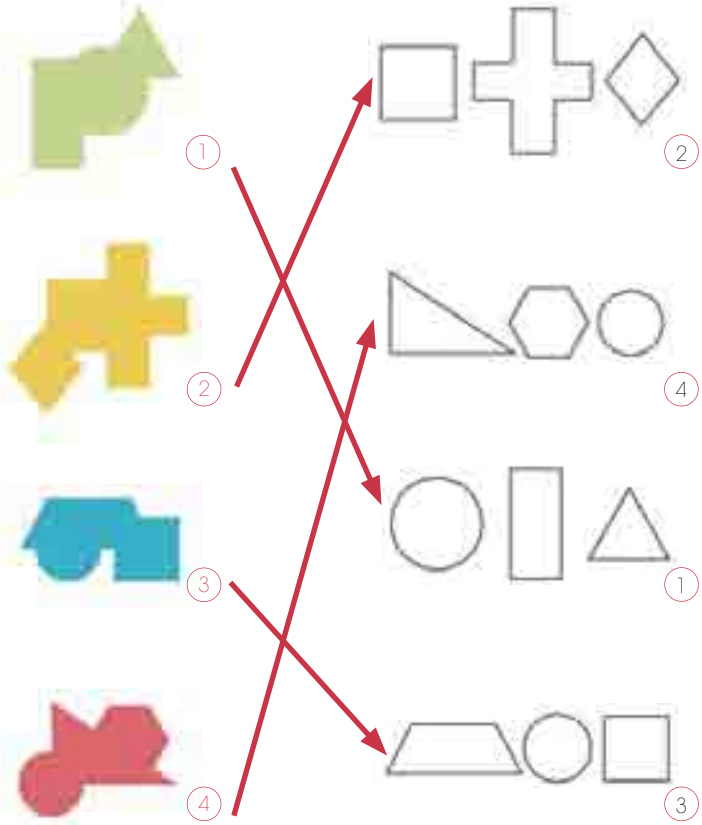
Camello, gallina, cebra

60 ¿Qué instrumento toca Max?
Para averiguarlo, coloca cada letra en la casilla correspondiente.

B R A T M O



61 Figuras escondidas.
Relaciona las sombras con el grupo de figuras que corresponda.



62 Pinta, dibuja o escribe, según las indicaciones.

La maceta de color rojo tiene más flores que la de color amarillo pero menos flores que la de color lila.

En la pecera pequeña hay más peces que en la pecera mediana, pero menos que en la grande.

El cesto de Marta está más lleno que el de Sonia, pero más vacío que el de Paula.

63 Caza y rodea los números 3 que son de color naranja.

64 Imagina que quieres comprarte un helado. ¿Qué preguntas te harías? Subráyalas.

a) ¿De qué sabor lo quiero?
b) ¿Hoy es martes?
c) ¿Cuánto puede valer?
d) ¿El helado está frío?
e) ¿A papá le gustan los helados?